

## O Mágico

*O ajudante do mágico dá oito cartas a alguém, a vítima, que escolhe uma e depois as baralha dispondo-as em cima da mesa à frente do ajudante, umas para cima, as restantes para baixo. O ajudante vira uma única carta tapando-a ou destapando-a. Quando o mágico chega adivinha a carta escolhida.*

## Solução:

A disposição das oito cartas pela vítima é uma configuração  $V$  que corresponde a um vértice num grafo  $G$ . Ao virar uma carta nessa configuração o ajudante escolhe um vértice  $V'$  vizinho de  $V$ . O mágico lê o valor da carta escolhida pela vítima como o valor  $f(V')$  no vértice  $V'$  duma função  $f : G \rightarrow \{0, \dots, 7\}$  definida sobre o conjunto dos vértices de  $G$ . Resumindo: A vítima do truque escolhe um vértice  $V \in G$  e um número  $m$  entre 0 e 7. O ajudante escolhe o único vértice  $V'$  vizinho de  $V$  tal que  $f(V') = m$ . O Mágico lê o valor  $m = f(V')$  da carta escolhida pela vítima.

Para o truque funcionar cada vértice  $V \in G$  deve ter pelo menos 8 vértices vizinhos e a função  $f$  deve tomar 8 valores distintos em 8 vértices vizinhos de  $V$ . O grafo das configurações é claramente o hipercubo  $\{0, 1\}^8$ . Cada vértice do hipercubo representa uma das possíveis configurações escolhidas pela vítima. O truque funciona em geral com  $2^n$  cartas. Seja  $I_n$  o hipercubo  $\{0, 1\}^{2^n}$  com  $2^{2^n}$  vértices. Neste grafo cada vértice tem exactamente  $2^n$  vizinhos. A função pretendida é a seguinte  $f : I_n \rightarrow \{0, 1, \dots, 2^n - 1\}$

$$f(\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_{2^n}) := \alpha_1 \oplus 2\alpha_2 \oplus 3\alpha_3 \oplus \dots \oplus (2^n - 1)\alpha_{2^n-1},$$

onde  $\oplus$  representa a soma nim de números inteiros positivos. Por outras palavras,  $f(A)$  é a soma nim das  $2^n - 1$  primeiras cartas viradas para cima. O adjectivo "primeiras" refere-se ao valor intrínseco das cartas e não à ordem em que estas são dispostas. Esta função  $f$  goza da seguinte propriedade, *se  $A$  e  $A'$  são vértices vizinhos que diferem na  $p$ -ésima coordenada então  $f(A') = f(A) \oplus p$* , que por sua vez implica que  $f$  tome  $2^n$  valores distintos nos  $2^n$  vértices vizinhos de cada vértice do hipercubo  $I_n$ . Dado um vértice  $A \in I_n$  sejam  $m = f(A)$  e  $0 \leq m' \leq 2^n - 1$  o número escolhido pela vítima. Tomando  $p = m' \oplus m$  tem-se  $m' = m \oplus p$ , e o vértice  $A'$  vizinho de  $A$  que difere de  $A$  na  $p$ -ésima coordenada satisfaz  $f(A') = f(A) \oplus p = m \oplus p = m'$ .